

Resumen en Lenguaje Sencillo del Permiso Inicial de Revisión de Nuevas Fuentes Solicitud de Permiso de Revisión de Nuevas Fuentes de Aire Número 6729

El siguiente resumen es proporcionado para la solicitud de permiso de aire que está siendo revisada por la Comisión de Calidad Ambiental de Texas, según dispuesto en el capítulo 39 del Código Administrativo de Texas. La información proporcionada en este resumen puede cambiar durante la revisión técnica de la solicitud y no son representaciones federales ejecutables de la solicitud de permiso.

West Fraser Wood Products (CN604734327) ha presentado una solicitud de permiso de renovación número 6729. La facilidad de Molienda Henderson (RN102324191) produce madera en 609 Industrial Drive, Henderson, en el Condado de Rusk, Texas.

Esta renovación autorizará la operación continua de un aserradero, secadores de madera, aserradero con cepillo y equipos auxiliares. West Fraser ha certificado que no habrá cambios en el permiso. Las siguientes tasas de emisión permitidas permanecerán sin cambios. A continuación, se muestra la cantidad total de cada contaminante permitidas y que permanecerán sin cambios para todas las instalaciones.

Pollutant	Total Amount Allowed (tons per year)
VOC	525.44
PM	69.87
PM ₁₀	50.44
PM _{2.5}	41.89
NO _x	69.60
CO	327.94
SO ₂	2.48
NH ₃	16.97

Las instalaciones que están siendo renovadas seguirán utilizando ciclones de alta eficiencia para minimizar las emisiones de material particulado del molino cepillador, y un sistema de reducción no catalítica selectiva junto con un precipitador electrostático para controlar las emisiones de NO_x y material particulado, respectivamente, del sistema de calefacción de aceite térmico.

Además, los subproductos de la madera se transfieren a través de conductos cerrados, y los contenedores de almacenamiento/silos de combustible son estructuras completamente cerradas, con solo pequeñas aberturas de ventilación para permitir la salida del aire desplazado, lo que minimiza las emisiones de material particulado.